

テーマNo.1	「〇×屋」牛丼店を開業する（中学生・高校生向け）
内 容	「牛丼屋経営の疑似体験」 ・ 経済に関する学習（家計による経済活動・企業による経済活動・政府による経済活動）に対する関心を高めます。 ・ 限られた資源を適切に配分しながら商品を製造・販売すること（希少性・選択・機会費用・生産要素の考え方など）によって利益を上げる、といった市場経済の基本的な考え方や現代の生産の仕組みのあらましを、体験的に理解します。

テーマNo.2	将来の「生活設計・マネープラン」を考える（中学生・高校生向け）
内 容	・ 未来の生活をシミュレートするゲームを通して、消費や貯蓄など家計の管理に関わる事項について実感を持って理解することができます。 ・ 人生の疑似体験を通して、①生活設計：将来どんな生活をしたのか、そのために何が必要なのかを考えて計画すること（理想の人生）、②マネープラン：どのように収入を得て、何にどれだけお金を使うのかを計画すること（収入と支出のバランス）を考え、理解し、将来の自らの人生設計を考える際に活かすことを目指します。